



LÉGENDE

-  L'OISE
-  CANAL DU MOULIN
-  PICTOGRAMMES À PLACER SUR LA CARTE
-  AXES ROUTIERS
-  ÉCOLES

- LISTE DES LIEUX À REPLACER SUR LA CARTE
- | | |
|--------------|-----------------------------|
| DOJO | FAMILISTÈRE |
| VERGER | CINÉMA VOX |
| MAIRIE | JARDIN D'AGRÈMENT |
| THÉÂTRE | JARDIN DE LA PRESQUÎLE |
| SKATEPARK | HALLE MARIE DE LORRAINE |
| CHÂTEAU FORT | ÉGLISE SAINT PIERRE ET PAUL |

COLLÈGE CAMILLE DESMOULIN 

RUE DES DOCTEURS DEVILLERS

RUE JEAN MOULIN

 TERRAIN DE FOOT

ÉCOLE FLAVIGNY 

 CAMPING

RUE DE VERVINS

 AIRE DE JEU



LÉGENDE

-  L'OISE
-  CANAL DU MOULIN
-  PICTOGRAMMES À PLACER SUR LA CARTE
-  AXES ROUTIERS
-  ÉCOLES

JARDIN DE LA PRESQUÎLE

JARDIN D'AGRÉMENT

FAMILISTÈRE

BIBLIOTHÈQUE

ÉCOLE GODIN

ÉCOLE JEANNE D'ARC

COLLÈGE CAMILLE DESMOULIN

SKATEPARK

HALLE MARIE DE LORRAINE

ÉGLISE SAINT-PIERRE-ET-PAUL

MAIRIE

CINÉMA VOX

ÉCOLE DU CENTRE

VERGER

DOJO

TERRAIN DE FOOT

ÉCOLE SCHWEITZER

CHÂTEAU FORT

AIRE DE JEU

CAMPING

RUE DE VERVINS

SUR LES TRACES DE GUISE



LE JEU DU «QUI SUIS-JE»

LES LIEUX À REPLACER SUR LA CARTE

12 DEVINETTES SONT DISSIMULÉES
DANS LA RUE CAMILLE DESMOULINS.
À TOI D'Y RÉPONDRE ! ELLES T'AIDERONT
À COMPLÉTER LA CARTE À TROUS DE GUISE !

DOJO
VERGER
MAIRIE
SKATEPARK

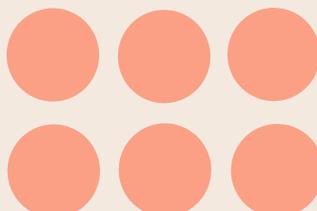
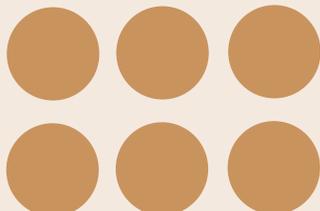
BIBLIOTHÈQUE
CHÂTEAU FORT
FAMILISTÈRE
CINÉMA VOX

JARDIN D'AGRÈMENT
JARDIN DE LA PRESQUÎLE
HALLE MARIE DE LORRAINE
ÉGLISE SAINT PIERRE ET PAUL

INDIQUE LES LIEUX
OÙ TU AS L'HABITUDE D'ALLER
EN COLLANT UNE PASTILLE DE COULEUR _____

INDIQUE LES LIEUX
QUE TU NE CONNAIS PAS
EN COLLANT UNE PASTILLE DE COULEUR _____

OÙ SOMMES-NOUS ?
(REPLACE LE PERSONNAGE
SUR LA CARTE)



LES PICTOGRAMMES À REPLACER SUR LA CARTE À TROUS DE GUISE



C..... F.....



É..... SAINT.-PIERRE - ET- PAUL



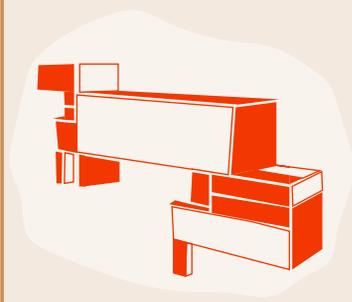
F.....



B.....



J..... DU



J..... DE LA



V.....



D.....



S.....



H..... M..... DE L.....



M.....



C..... V.....



01
INDICE

DEVINETTE

J'ai été bombardé durant la Première Guerre mondiale, et ai manqué de disparaître sous une décharge.

Après m'avoir sauvé de la destruction, le club du Vieux Manoir assure depuis 1952 ma restauration via des chantiers de jeunes, l'animation et l'ouverture au public.

Mon édifice est dominé par un donjon datant du XIIe siècle, un dédale de pièces voûtées, des casemates d'artillerie, un cellier de l'arsenal et des souterrains mystérieux !

QUI SUIS-JE ?





06
INDICE

DEVINETTE

J'ai été reconstruite en 1535 et ai connu de nombreuses modifications et restaurations durant les guerres du XVI^{ème} siècle et au cours des XVII^{ème} et XVIII^{ème} siècles.

Une voûte d'ogives recouvre l'ensemble de mon édifice.

L'entrée se fait par un portail nord, orné selon un style gothique (fenêtres hautes, arcades.) De grandes baies à remplage ajourent également l'intérieur de mon édifice.

QUI SUIS-JE ?





07
INDICE

DEVINETTE

Je vois le jour entre 1859 et 1884 par mon fondateur Jean-Baptiste André Godin, père de l'économie sociale.

J'ai été conçu dans l'optique d'améliorer les conditions de travail et de vie des travailleurs de l'usine, ainsi que de proposer un nouveau format de société.

Je suis connu sous le nom de « Palais Social » et aujourd'hui je fais partie des lieux culturels et touristiques de la ville de Guise.

QUI SUIS-JE ?



01

3 enveloppes
pour chaque classe



02

Réalisez 3 activités
photographiques
dans une zone donnée
(autour de votre école)

03

Complétez la carte pos-
tale fournie, et envoyer à
l'adresse de l'école préa-
lablement inscrite sur
l'enveloppe



CONSIGNE ÉTAPE 01

TROUVER
3 VISAGES CACHÉS
DANS GUISE



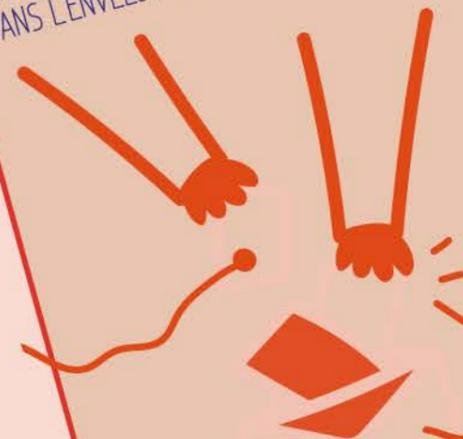
ÉTAPE 02

PRENDRE
EN PHOTO
LES VISAGES
QUE VOUS
TROUVEZ !



ÉTAPE 03

GLISSER
LES 3 PHOTOS
DANS L'ENVELOPPE



PUIS IMPRIMEZ-LES !

ÉTAPE 04

EXPLIQUER & DÉCRIRE
OÙ SE CACHENT
LES VISAGES CACHÉS
DANS VOTRE CARTE POSTALE

La classe à qui vous transmettez
la carte postale devra retrouver
les 3 visages et les situer sur un plan !
Soyez donc précis dans vos explications.
Si besoin, utiliser un support papier
supplémentaire pour écrire
toutes les informations !



04

Un livret de consigne
sera transmis
pour chacune
des activités

+ Une feuille de route
pour le professeur